



# MED1stMR

Mixed Reality Training

## Effizienteres und Indikatoren- basiertes Training als Vorbereitung auf medizinische Großschadensfälle

- Gezieltere Vorbereitung auf stressige und komplexe Katastropheneinsätze medizinischer Rettungskräfte
- Training von Einsätzen mit vielen Verletzten, Triage, Kommunikation & Organisation vor Ort

Innovative mixed reality Technologie kombiniert medizinische Patientensimulationspuppen mit virtuellen Umgebungen, ergänzt durch eine smarte KI-basierte Szenario-Steuerung auf Basis von Biosignal-Messungen.

- Der/die TrainerIn definiert die virtuelle Umgebung, Ablauf, Stresslevel sowie Verletzungen (inkl. Intensität) je Training
- Trainiert wird Triage an unterschiedlichsten virtuellen und haptisch erfahrbaren Patienten (Simulationspuppen integriert)
- Der/die TrainerIn adaptiert anhand der visualisierten Performance (inkl. Stresslevel) das Training live
- Automatisierte Auswertungen im Nachgang ermöglichen Analysen aus unterschiedlichsten Perspektiven für verbesserte Lernergebnisse der Trainierenden

TRAIN

[SKILLS.  
RESILIENCE.  
PERFORMANCE]

SAVE LIVES

### Projekt-Organisation

- 3 Jahre EU Forschung
- Horizon2020 Nr.: 101021775
- 18 Partner - 9 Europäische Länder 🇪🇺
- 7 Ersthelfer-Organisationen im Projekt
- Webinare zu div. Inhalten 🇪🇺
- 6 Field Trials in ganz Europa 🇪🇺
- 1 Final Conference in Ranst, BE:  
17. & 18. April 2024 🇪🇺



### TRAININGS PROGRAMM & SZENARIEN

Vorbereitung auf Hoch-  
Risiko Situationen,  
Verbesserung der Leistung  
& Resilienz der  
Rettungskräfte



### SMARTE SZENARIEN STEUERUNG

Wearable Technologie um Stresslevel der  
trainierenden zu überwachen und entsprechend  
zu reagieren (Szenario-Anpassung etc.). Steuerung  
durch den Trainer oder KI-basierter Steuerung.

### MIXED REALITY LÖSUNG & SIMULATIONSUPPE & WEARABLES

Fortschrittliche MR Trainingslösung mit haptischer Erfahrung  
durch Integration von Simulationspuppen zur Steigerung der  
Lernergebnisse. Zusätzliche Biosignalmessung zur  
Identifikation von Stress für effizienteres Training.

